

Pravidla kontaktního závodu v rámci ČP

Čl. 1 – Definice

1. Účelem závodu RX (raftcross) je absolvovat trať v co nejkratším čase. Závodu se účastní dvě současně startující posádky a používá se přímý vyřazovací systém.
2. RX závod se musí uskutečnit na takovém úseku řeky, aby bylo možné zvolit startovní pozice obou posádek ve vyřazovací fázi co "nejrovnejším" způsobem, tedy aby startovní podmínky obou týmů byly stejné.
3. RX závody sestávají ze dvou fází: první, kvalifikační, je sprint, který určí rozdělení do dvojic pro druhou fázi - fázi vyřazovací.
4. Na základě výsledků a počtu účastníků ve sprintu může přímo do druhé fáze závodu postoupit pouze omezený počet posádek; všechny ostatní posádky musí nejdříve absolvovat první část vyřazovací fáze ("předkolo"). Ředitel závodu může stanovit maximální počet posádek, které mohou postoupit do druhé fáze.

Čl. 2 – Vyřazovací fáze

1. Vzorec pro určení týmů postupujících přímo do vyřazovací fáze a těch, které musí absolvovat „předkolo“, je následující:

A - B = C

B - C = D, kde:

A = mocniny 2 (2, 4, 8, 16, 32, 64, 128 atd.), od kterých se odečte počet týmů

B = počet týmů, které dokončily sprint

C = počet týmů postupujících přímo do druhé fáze

D = počet týmů v prvním vyřazovacím kole

2. Ve vyřazovací fázi mají týmy s nejlepším časem ve sprintu přednost při výběru startovní pozice a to v každé své rozjíždě.
3. V případě pozdního příchodu nebo nedostavení se na start bude vítězství připsáno posádce soupeře.

Čl. 3 – Trať

1. Maximální délka tratě je 350 m.
2. Bezkontaktní zóna: na začátku tratě je stanovena zóna zákazu kontaktu. Tato zóna začíná na startovních pozicích a končí u označené tyčky umístěné ve vzdálenosti alespoň 10 metrů od startovní linie.
3. Označená tyčka určuje místo, odkud je kontakt povolen. Posádky musí překonat vzdálenost od startu na konec bezkontaktní zóny v čase stanoveném hlavním rozhodčím.
4. Na trati jsou umístěny povodné a protivodné branky (viz čl. 4). Pro čtvrtfinále, semifinále a finále je možné rozmístění branek na trati pozměnit.
5. Za chybné průjezdy branek jsou udělovány penalizace.

Čl. 4 – Branky

1. Branky se nesmějí dotýkat vody. Tyče bran jsou nafukovací, mají kulatý průměr, a dostatečnou hmotnost, aby se nepohybovaly vlivem větru. Povodné branky je třeba projet po proudu, mají zelenou barvu. Protivodné branky je třeba projet proti proudu, mají červenou barvu. Směr průjezdu brány je označen šipkou a/nebo číslem umístěným na straně průjezdu.
2. Protivodné branky jsou rozmístěny po dvojicích podél trati a označeny jednou tyčí. Z každé dvojice je třeba projet pouze jednou brankou: každá posádka si může vybrat, kterou brankou z dvojice projede. Na trati musí být dvě (2) dvojice protivodných branek.
3. Povodné branky jsou rozmístěny podél trati a označeny jednou tyčí. Na trati musí být minimálně jedna (1) a maximálně dvě (2) povodné brány.
4. Kontakt s tyčí je povolen, s tyčí se však nesmí manipulovat úmyslně.
5. Průjezdem branky se rozumí protnutí linie branky, tj. překonání myšlené přímky procházející tyčí a kolmé k linii břehu. Průjezd brankou se považuje za regulérní při splnění následujících podmínek:
 - a) hlavy všech členů posádky protnulou linii branky ze správné strany, v souladu s plánem trati a příslušným směrem branky;
 - b) všichni členové posádky musejí být v raftu.
6. Po regulérním průjezdu smí posádka znovu protnout linii stejné branky.

Čl. 5 – Penalizace

1. Rozhodčí uloží posádce deset (10) trestných vteřin:

- a) pokud v zóně zákazu kontaktu posádka naruší dráhu druhého raftu kteroukoli částí plavidla nebo tělem člena posádky či jakoukoliv jinou součástí vybavení před místem, odkud je to povoleno;
- b) pokud se posádka dotkne tyče označující konec zóny zákazu kontaktu jakoukoli částí plavidla nebo tělem člena posádky či jakoukoliv jinou součástí vybavení;
- c) v případě, že brání soupeři v jízdě pádlem;
- d) při úmyslném kontaktu s brankou.

2. Rozhodčí uloží posádce padesát (50) trestných vteřin:

- a) pokud posádka vynechá branku;
- b) v případě předčasného startu.

3. Posádce mohou být v rámci každé jízdy uděleny penalizace opakovaně.

Čl. 6 – Vyřazení (Eliminace)

1. Vyřazení (eliminace) znamená, že vyřazená posádka v dané jízdě automaticky prohrává a je v dané fázi zařazena na konec skupiny. Pokud jsou obě posádky v dané jízdě eliminovány, do další fáze závodu postoupí posádka s lepším časem z kvalifikace (měřeného sprint).

2. Posádka je vyřazena:

- a) pokud raft projede cílem s neúplnou posádkou;
- b) pokud posádka nenastoupí do jízdy nebo nedokončí celou délku trati.

Čl. 7 – Diskvalifikace

1. Diskvalifikace znamená, že diskvalifikovaná posádka ztratí v RX závodě veškerá dosažená umístění a bude klasifikována jako „DSQ“.

2. Posádka je diskvalifikována a nebude zařazena do konečného pořadí:

- a) v případě držení lana jiného plavidla kterýmkoli členem posádky;
- b) v případě držení závodníka z jiného plavidla kterýmkoli členem posádky;
- c) pokud některý člen posádky rukou odstrčí raft soupeře;
- d) pokud dojde k násilnému fyzickému kontaktu, který má za cíl ohrozit nebo poškodit druhou posádku a který je rozhodčím považován za nesportovní.

Čl. 8 – Pořadí

1. Konečné pořadí závodu se stanovuje takto:

- a) Finále A: vítězové semifinálových jízd se utkají o 1. a 2. místo; vítěz obsadí 1. místo, poražený 2. místo;
- b) Finále B: poražení semifinalisté se utkají o 3. a 4. místo, vítěz obsadí 3. místo, poražený 4. místo. Pokud není možné uskutečnit finále B, určí se 3. a 4. místo podle lepšího času v kvalifikaci RX.

2. Konečné umístění ostatních posádek pro účely celkového pořadí se určuje podle jejich umístění ve vztahu k posádce soupeře vyřazeného ve stejné fázi a s přihlédnutím k nejlepšímu času v kvalifikaci závodu RX. Čtyři posádky vyřazené ve čtvrtfinále jsou klasifikovány podle nejlepšího času v kvalifikaci závodu RX.